

# **MANUAL USO Y PROGRAMACION**

**CAJA REGISTRADORA ELECTRONICA**

## **CONTENIDO:   iii PROGRAMACIÓN RESUMIDA!!!**

<b>CAPITULO 1. CAJA REGISTRADORA.....</b>	<b>8</b>
1. INTRODUCCIÓN.....	8
1.1 Importante.....	8
1.2 Características de operación.....	9
1.3 Características Eléctricas.....	9
2.1 PARTES DE LA ECR.....	10
2.1.1 Cerradura de Control.....	10
2.1.2 Cajón Portamonedas.....	10
2.1.3 Interface Puertos de Comunicación.....	11
2.2 INSTALACIÓN DEL ROLLO DE PAPEL.....	11
2.2.1 Instalación del rollo de Papel.....	11
<b>CAPITULO 3. GESTIÓN DEL SISTEMA.....</b>	<b>122</b>
3.1 INICIALIZACIÓN DEL SISTEMA (SETUP AVANZADO).....	12
3.2 RESTAURAR.....	12
3.3 BACKUP.....	12
3.4 OPCIONES FÁBRICA.....	12
<b>CAPITULO 4. OPCIONES DE SISTEMA.....</b>	<b>13</b>
4.1 INFORMACIÓN BÁSICA.....	13
4.1.1 Fecha y Hora.....	13
4.1.2 Parámetros de Sistema.....	13
4.1.3 Funciones del Teclado.....	17
4.1.4 Autoridad de Empleados.....	20
4.2 DISPLAY DE OPERADOR.....	21
4.3 OPCIONES DE IMPRESIÓN.....	21
4.3.1 Cabecera y Pié de Ticket.....	22
4.3.2 Configuración del ticket de venta.....	24
4.3.2.1 Formato ticket.....	24

4.3.2.2 Fuente de Ticket.....	25
4.3.2.3 Impresora Térmica.....	27
4.4 CONFIGURACION DE VENTAS.....	28
<b>CAPITULO 5. INFORMACION BASICA.....</b>	<b>29</b>
5.1 DEPARTAMENTOS.....	29
5.2 PLU.....	31
5.2.1 Modificar información de PLU's.....	35
5.2.2 Cambiar el stock de un PLU.....	35
5.2.3 Borrar un PLU.....	35
5.3 METODOS DE PAGO.....	35
5.4 OTROS NOMBRES.....	35
5.5 TAXAS.....	36
5.5.1 PLU con IVA Incluido.....	37
5.5.2 PLU con IVA añadido.....	38
5.5.3 Departamento con IVA.....	40
<b>CAPITULO 6. OPERACIONES DE VENTA.....</b>	<b>41</b>
6.1 PREPARACION PARA TRABAJAR.....	41
6.1.1 Asignación de Empleado.....	41
6.2 PLU.....	41
6.2.1 Entrada de PLU.....	41
6.2.2 Entrada de precio Manual a PLU.....	42
6.2.3 Repetición.....	42
6.2.4 Multiplicación.....	43
6.3 DEPARTAMENTOS.....	44
6.3.1 Venta Directa al Departamento.....	44
6.3.2 Entrada de precio manual.....	45
6.3.3 Multiplicación.....	46
6.3.4 Nivel de Departamento.....	46
6.4 REDUCCION, DESCUENTO Y RECARGO DE SERVICIO.....	46

6.4.1 Reducción.....	46
6.4.2 Descuento.....	46
6.4.3 Recargo/Servicio.....	48
6.5 OPERACIONES DE CORRECCION.....	48
6.5.1 Anula/ Anula ultima y Corrección.....	48
6.5.2 Anula Productos.....	49
6.5.3 Devolución.....	49
6.6 METODOS DE PAGO.....	49
6.6.1 Cheque/Crédito.....	49
6.7 OTRAS FUNCIONES.....	50
6.7.1 R/A & P/O.....	50
6.7.2 Parar la Impresión del Ticket.....	50
6.7.3 Re-impresión de tickets.....	50
6.7.4 Impresión de N° de Referencia.....	51
6.7.5 Función Espera.....	51
<b>CAPITULO 7. INFORMES.....</b>	<b>51</b>
7.1 CINTA DE CONTROL ELECTRONICA.....	52
<b>CAPITULO 8. PUERTO DE COMUNICACION.....</b>	<b>53</b>
8.1 CONEXION ESCNER.....	53
8.2 CODIGOS BARRAS DE BALANZA.....	53
8.2.1 Código de barras de balanza.....	53
8.3 CONEXION CABLE.....	54

# *!!!Programación Resumida!!!*

## Borrado Inicial del Sistema

**Advertencia:** Cuando Inicializamos el sistema borrará todos los datos programados e informes. Por favor guarde toda la información útil antes de la inicialización.

Para inicializar la maquina:

- (1) Poner la llave (SP) en la posición P.
- (2) Con los cursores seleccione Gestión Avanzada y pulse SBT.
- (3) Inicializar el sistema le preguntará "¿Inicializar Seguro?" Pulse "SBT" para confirmar. O pulse el botón "EFECTIVO" para no inicializar.

**Nota:** Usted debe hacer la inicialización de la maquina cada vez que la actualice.

## Información Básica

Información básica incluye la configuración de fecha y hora, Configuración de la comunicación, la configuración de la función de teclado, y la configuración del operador.

### Programación de Fecha y hora

- (1) Poner la llave (SP) en la posición "P".
- (2) Encienda la caja registradora. Pulse SBT para elegir la opción "Opciones del Sistema".
- (3) Seleccione la opción "Fecha y Hora" utilizando las teclas de cursor y pulse SBT marque (AÑO) con cuatro dígitos (MES) con dos dígitos (DIA) con dos dígitos y pulse SBT. Una vez pulsado SBT salta a la HORA
- (4) Marcar (HORA) (MINUTOS) y (SEGUNDOS) Y PULSE SBT. Pulsar la tecla de CAJA o girar llave para salir de programación.

### Configuración de los Departamentos.

- (1) Poner la llave (SP) en la posición "P"
- (2) Seleccionar con los cursores "Información Básica".
- (3) Con los cursores seleccione Depto. y pulse SBT Introduzca el precio unitario de este departamento o pulse SBT para pasar al siguiente campo.
- (4) Introduzca el atributo y pulse SBT.
- (5) Introduzca el nombre de departamento y pulse SBT.
- (6) Una vez puesto el nombre y pulsado SBT pasa al siguiente Depto.
- (7) Pulsar la tecla de CAJA o girar llave para salir de programación..

### Configuración de PLU

- (1) Poner la llave (SP) en la posición "P"
- (2) Seleccionar con los cursores "Información Básica".
- (3) Con los cursores seleccione PLU. Y pulse SBT.
- (4) Introduzca número de PLU y la tecla SBT.
- (5) Introduzca el nombre del PLU y pulse SBT.
- (6) Introduzca el precio 1 y pulse SBT.
- (7) Introduzca el precio 2 si lo necesita y pulse SBT.
- (8) Introduzca el número de Depto. y pulse SBT.
- (9) Pulsando SBT pasaremos a que nos pida el siguiente código de PLU.
- (10) Pulsar la tecla de CAJA o girar llave para salir de programación.

### Programación de Cabecera y Pie de Ticket

A la hora de programar los textos tanto de Cabecera, Pie. Departamentos, PLU.

Tendremos en cuenta las siguientes funciones de las teclas de:

**CTRL (00)** esta tecla sirve para seleccionar el tipo de letra (MINUSCULAS, MAYUSCULAS, SIMBOLOS Y NUMEROS.(los NUMEROS se marcan en Simbol)

Para poner el ESPACIO tendremos que seleccionar símbolos y pulsar la tecla del D13 (tecla al lado de CAJA.)

La tecla de PLU sirve para borrar la última letra.

La tecla (%-) cursor retroceso línea y la tecla (CAJÓN) cursor avanza línea.

La tecla de caja sirve para salir del programa que estamos.

El tipo de teclado para programar los textos es el tipo Qwerty

1. Poner la llave (SP) en la posición P.
2. Con SBT seleccionar Opciones de Sistema.
3. Con los cursores seleccionar Cabecera-Pie.
4. Con cursor seleccionar la línea a programar y seleccionar con SBT.
5. Con la tecla Ctrl (00) seleccionar tipo letra o símbolos.
6. Programar el mensaje y confirmar con SBT.
7. En Flag 1 seleccionaremos Cabecera o Pie con los cursores y seleccionar con SBT.
8. En Flag 2 seleccionaremos el centrado o no con los cursores y seleccionar con SBT.
9. En Flag 3 seleccionaremos Impresión o no impresión de la línea y seleccionar con SBT.
10. En Flag 4 seleccionaremos el tipo de letra doble normal y seleccionaremos con SBT. Automáticamente salta a la siguiente línea.
11. Pulsar la tecla de CAJA o girar llave para salir de programación.

## **INFORMES**

### **Hacer Z:**

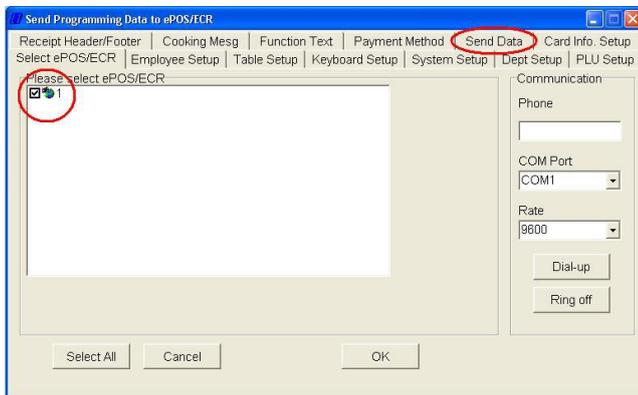
1. **Llave (SP) en la posición Z**
2. **Con los cursores seleccionamos el tipo de informe que queremos imprimir y pulsamos SBT.**

### **Cinta de control Electrónica:**

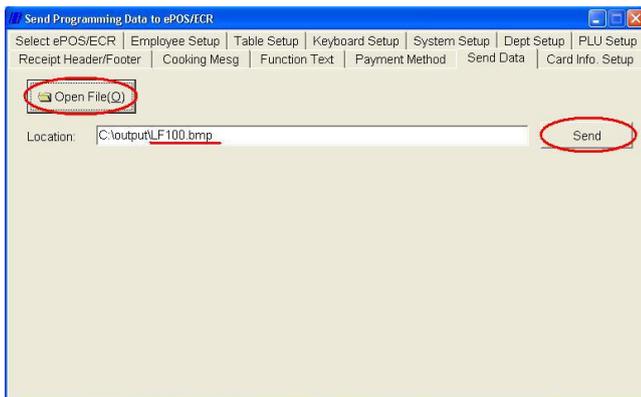
1. **Llave (SP) en la posición Z**
2. **Con los cursores seleccione Cinta E y pulse SBT**
3. **A continuación con los cursores seleccionamos Todo y pulsamos SBT para seleccionar y COBRO para imprimir.**

## Insertar Logo en la cabecera del Ticket

1. Abrimos el programa para comunicarse con la registradora, pinchamos sobre **“Send programming data”** marcamos nuestra registradora y a continuación pinchamos en la pestaña **“Send data”**:



2. Seleccionamos el logo previamente creado para enviarlo a la registradora: **MUY IMPORTANTE EL LOGO TIENE QUE ESTAR CREADO CON LA EXTENSIÓN .BMP, EN BLANCO Y NEGRO, CON UN ANCHO DE 384 Y SU NOMBRE TIENE QUE SER MENOR DE OCHO CARACTERES.** Una vez seleccionado el logo pinchamos sobre el botón **“Send”**:



De esta forma ya tendremos guardado en la registradora el logo que a continuación configuraremos en la cabecera de nuestro ticket:

3. Seguidamente pinchamos sobre “Programming data” y seleccionamos “Receipt Header/Footer”.

En la siguiente ventana tenemos que configurar la cabecera con los siguientes campos:

SN	Position	Print port	Property	Text	Print width	Print position
1	Header	ePOS Printer	Graph	LF100.bmp	32	Middle

Position → Header: Así le decimos que lo imprima en la cabecera.

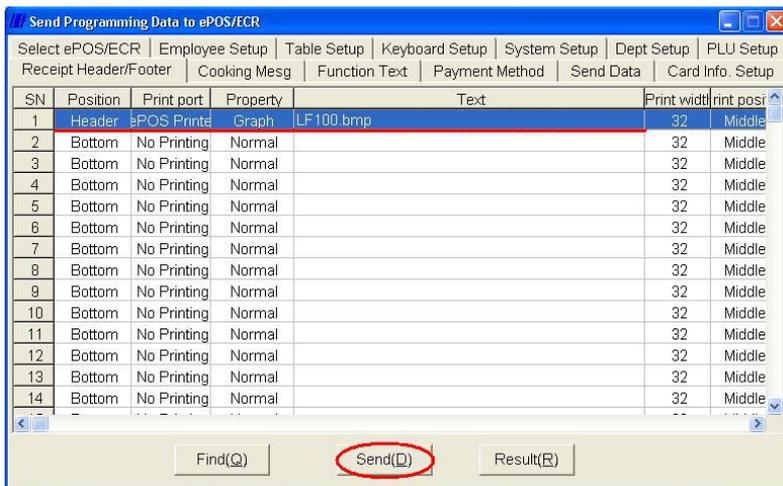
Print Port → ePOS Printer: Así le decimos que lo imprima por la impresora integrada en la registradora.

Property → Graph: Así le decimos que el objeto es un gráfico (logo).

Text → Aquí le tenemos que decir la ruta donde se encuentra el logo.

Una vez rellenas estas columnas pincharemos sobre el botón “OK” para guardar los cambios.

4. Ahora tenemos que mandarle a la registradora la cabecera, donde se encuentra nuestro logo, para ello pulsamos sobre “Send programming data” marcamos nuestra registradora y a continuación pinchamos en la pestaña “Receipt Header/Footer”. Comprobamos que en la línea del logo está todo como lo hemos configurado en el paso anterior y pulsamos sobre el botón “Send” para enviar a la registradora.



**NOTA:** En el caso de que la información de esta línea no fuese la correcta tendríamos que “refrescar” dicha información pulsando sobre el botón “Find”, que busca los cambios que hemos realizado con anterioridad.

### Comprobación

Para comprobar que todo ha ido correctamente apagaremos la máquina, la encenderemos con la llave en la posición R y haremos un ticket para ver que el logo se ha impreso en la cabecera.

Si al hacer esta comprobación el logo no se imprime o la registradora muestra un mensaje de error en el display tendríamos que comprobar si hemos enviado el logo correctamente, es decir con su medida, su formato y con extensión BMP.

Si aun estando seguros de que todo el proceso está correcto y el logo sigue sin imprimirse tendríamos que descargarnos un editor de imágenes (ACDsee 3.1) para guardar el logo creado con la extensión y los colores correctos.

# Capítulo 1. Caja Registradora

## 1. Introducción

Queremos darle las gracias por la compra de esta caja registradora electrónica. Por favor, lea las instrucciones para familiarizarse con sus funciones y operaciones antes de empezarla a utilizar. Guarde este manual para futuras consultas. Le ayudará a resolver la mayoría de los problemas encontrados en su funcionamiento.

- **Especificaciones sujetas a cambio sin previo aviso.**
- **La compañía no asume ninguna responsabilidad por los errors y conscuencias a partir de entonces.**

### 1.1 Importante

1. Para utilizar este producto de forma segura y correcta, lea este manual y siga las instrucciones.
2. Instale la caja registradora en un lugar donde no esté expuesta a la luz solar directa, variaciones extremas de temperatura o humedad.
3. Limpie la caja registradora con un paño seco y suave. Nunca use productos de limpieza tales como la gasolina o los disolventes.
4. Evite derramar líquidos sobre la caja registradora, ya que pueden dañar su funcionalidad. El teclado se ha de proteger cuidadosamente.
5. Conecte la caja registradora con el adaptador suministrado en un enchufe de red estándar. En un enchufe que no tenga interferencias como las de un molinillo que produce alteraciones de corriente.
6. Nunca trate de abrir la caja registradora ni intente realizar sus propias reparaciones. Lleve la registradora a su distribuidor autorizado para ser reparada.
7. Utilizar sólo el programa recomendado por el distribuidor autorizado, así como el cable de interconexión original para la comunicación de la caja registradora con el ordenador.
8. Si la caja registradora se utiliza de maneras distintas a las descritas en estas instrucciones, El distribuidor no se hará responsable de datos incorrectos o daños resultantes.

9. Por favor, asegúrese de que la toma de corriente esté instalada cerca del equipo y debe ser de fácil acceso.

10. El shock puede ocurrir si la batería de la placa base se sustituye por uno incorrecto. Asegúrese de que la especificación de la nueva batería es la misma que la anterior en la placa base para su cambio. Y por favor, deseche la batería se utiliza correctamente.

## **1.2 Características de operación**

Temperatura Trabajo: 0°C ~ +45°C

Temperatura en Reposo: -20° C ~ +55° C

Humedad Relativa: 20% ~ 95%

## **1.3 Características Eléctricas**

Voltaje: AC100-240V (para LF100)

frecuencia: 50 Hz

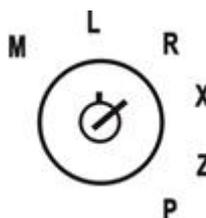
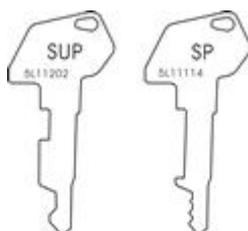
Consumo: 30W

## Capitulo 2. Caja registradora

### 2.1 Partes de la ECR

#### 2.1.1 Cerradura de Control

Inserte la llave dentro de la cerradura y gírela al modo apropiado.



Posiciones	Nombre	Descripción
L	<b>Cerrado</b>	Caja Registradora Cerrada.
R	<b>REGISTRO</b>	Usado para Operar con la maquina Registradora.
X	<b>Informe X</b>	Sirve para leer informes sin borrar la Registradora.
Z	<b>Informe Z</b>	Sirve para leer informes y Poner la Registradora a Cero.
P	<b>Programa</b>	Usado para Programar la registradora.
M	<b>MANAGER</b>	Usado para operaciones de control Manager.

#### 2.1.2 Cajón Portamonedas

El cajón de la caja se abre de forma automática cada vez que finaliza un registro. Pulsando la tecla "NIVEL" + "CAJA" también puede abrirla pulsado la tecla de "CAJON" cuando no hay venta en el modo de "R". En caso de fallo de alimentación o el equipo está en mal funcionamiento, el cajón de efectivo no

se abre automáticamente. Incluso en estos casos, se puede abrir el cajón tirando de la palanca de liberación del Cajón.

**Nota:** El Cajón no se abrirá si está Bloqueado con la llave de la cerradura del cajón.

### 2.1.3 Interface Puertos de Comunicación

La caja registradora incluye varios interfaces diferentes para conectar dispositivos externos. Al lado de las interfaces serie RS232 de la caja registradora también es compatible con las interfaces de módem. Por lo que tiene puertos para los dispositivos periféricos de la caja registradora típicos como impresora de cocina, un escáner, un módem, así como nuevas interfaces de gran alcance para la transmisión rápida de datos.

Para más instrucciones consulte el Capítulo 8 del Puerto de Comunicaciones.

#### Descripción de los puertos.

Nombre Puerto	Descripción
DK	Conexión Cajón. (9Vts.)
PS/2	Conexión P/S 2 Para Escáner.
COM1	Conexión PC, Impresora Externa, o Balanza Compatible.

## 2.2 Instalación del Rollo de Papel.

### 2.2.1 Instalación del rollo de Papel

1. Abra la tapa de papel
2. Introduzca el papel térmico en la caja registradora de manera que el papel salga por debajo y hacia adelante dejando salir +- unos 5 cm.
3. A continuación cierre la tapa.
4. Corte el papel sobrante hacia adelante.

## Capítulo 3. Gestión del Sistema

### 3.1 Inicialización del sistema (Setup Avanzado)

**Aviso:**

La Inicialización del sistema, borrará todos los datos programados, informes y ventas. Por favor Guarde toda la información útil antes de la inicialización.

No es posible Deshacer los Cambios.

La operación para entrar en la inicialización del sistema debe ser:

Girar a modo P → Gestión avanzada → presionar **【SBT】** Pulse. → Inicializar sistema → **【CAJA】** para confirmar.

**Nota:** Debe hacer la inicialización del sistema cada vez que se actualice el sistema.

### 3.2 Restaurar

No soportado. Para Restaurar, Volcar los datos desde el PC.

### 3.3 Backup

No soportado.

### 3.4 Opciones Fábrica

Todos los informes de ventas y la información programada se borrarán con esta función. Por lo general, no es necesario que el usuario realice esta función, Utilice esta función antes de empezar a programar la máquina.

# Capitulo 4. Opciones de Sistema

## 4.1 Información Básica

Sistema Configuración básica incluye la fecha y hora de instalación, configuración Comunicación, configuración de las funciones de teclado, y la configuración del Empleado.

### 4.1.1 Fecha y Hora.

Operación: P posición → Opciones de Sistema → Fecha y Hora

### 4.1.2 Parámetros de Sistema.

Llave en modo P → Información Básica → **【SBT】** → Parámetro de Sistema → **【SBT】**

La Máquina mostrará:

Parametro Sistema	
01. No. Local	0000
02. No. ECR	0001
03. Baudios	9600

Por favor chequee la siguiente Tabla de Programación tabla 4-1.

**Tabla 4-1**

Parámetro Sistema	Formato	Opciones
1 No. Local	0000	Rango: 0000-9999
2. No. ECR	0XXX	Rango: 001-254
3. Baudios	0000	Velocidad de comunicación baudios entre la maquina y PC software o periféricos vía COM Serie RS232. El Valor debe ser 4 dígitos numéricos. Por ejemplo,

		1152 es igual a 115200 Baudios.
4.Reservado	0000	
5. Min. No.	0000	Rango: 0000-9999 (el min. No de serie no. de Ticket)
6. Max. No.	0000	Rango: 0000-9999 (el Max. No de serie no. de Ticket)
7. E-Barcode	ABCD	A=1, La ECR conecta con Balanza Guanhua DS-788. A=0, La ECR se conecta con la instrumentación electrónica, tales como fijación de precios. A=4, La ECR se conecta con una Balanza tal como el peso. CD son los Dígitos de código de barras Balanza. Ajuste el rango de 20 a 29.
8. LCD	X00Y	X≠0, La registradora tiene retro iluminación backlight. X=0, La ECR cierra la retro iluminación por tiempo. Y =Tiempo para cerrar la retro iluminación. Y=0, La ECR no cierra la retroiluminación por tiempo si Y=0)
9. Punto Decimal	XYZK	X---Numero de dígitos: 0-4 Y---fracción de control: redondeo off=0, Bajo<5, redondeo alto>5 Z---restricción (0,1) Ultima Cantidad dígitos: 0 digito: Z≠0, 1 digito: Z=0 K--- redondeo con restricción: fracción al alza=0, entre entero después de fracción Redondea alto=1, Entre después de la fracción a=2
10. %+	0000	Opción de Servicio de Recargo. Entre 0500 Para añadir al PLU un 5% de servicio de Recargo.
11. %-	0000	Opción Descuento. Entre 0500 para 5% descuento.
12. Opc. Venta	000D	D=1, Todos los Tienen Recargo automático D=2, Todos los Tienen Descuento automático.
13. COM1	AB0D	A- Fuente de impresora externa. B- Método de impresora externa. D- Modelo de impresora externa. (Por favor, asegúrese de que la velocidad de transmisión es de 9600 en el COM1 para la comunicación)

14. COM2	000D	No existe.
15. Reservado	0000	
16. Reservado	0000	
17. Borrado Informe.	A00D	<p>A=0, <b>NO</b> reset N° de Ticket cuando borramos C.Control Electrónica.</p> <p>A=1, Reset N° de Ticket cuando borramos Informe financiero.</p> <p>A=2, Reset N° de Ticket cuando borramos Informe Empleados.</p> <p>A=4, Reset N° de Ticket cuando borramos C.Control electrónica.</p> <p>D=1, La máquina le preguntará si está seguro de borrar el informe cuando se imprime el informe en Z.</p> <p>D=0, La máquina borrará los datos del informe cuando se imprime el informe en Z.</p> <p>D=2, La máquina mostrará e imprimirá el beneficio bruto cuando emita informes en modo X.</p> <p>D=0, La máquina imprimirá "****" en vez de el beneficio Bruto".</p>
18. Fuente Ticket	ABCD	<p>Opciones Fuente de Ticket.</p> <p>A- la línea del nombre de PLU.</p> <p>B- La línea de Subtotal.</p> <p>C- la línea de productos básicos.</p> <p>D- N° de Factura y Línea de fecha</p> <p>Aquí, el 1 significa doble altura, el 2 significa doble ancho y el 3 significa doble altura y anchura.</p>
19. Formato Ticket	ABCD	<p>Formato del Ticket.</p> <p>A=1, Impresión Código PLU en Ticket.</p> <p>A=0, Imprime N°serie en Ticket.</p> <p>A=2, NO imprime N°serie en Ticket.</p> <p>A=0, El nombre de PLU se encuentra en una línea única. (El nombre y la qty, precio, cantidad no está en la misma línea.)</p> <p>A=4, El nombre de PLU y la qty, precio, cantidad está en la misma línea.</p> <p>B=0, En Modo R, imprime Ticket a la vez que se vende.</p> <p>B=1, En Modo R, imprime Ticket cuando se ha</p>

		<p>cobrado.</p> <p>B=2, Imprime Qty Total en el ticket.</p> <p>B=4, Rellamada de Ticket temporales, Pero no imprime el detalle de la Mesa. Si se quiere Imprimir el detalle, pulsar N° de mesa + <b>【Nivel】</b> + <b>【Mesa】</b></p> <p>B=5, Rellamada de Ticket temporales, Pero no imprime el detalle de la Mesa. Si se quiere Imprimir el detalle, Programe una tecla <b>【Cuenta Suspendida】</b> .</p> <p>C=1, Combina el mismo PLU.</p> <p>C=2, Imprime la “cancelación” del artículo después de toda la venta. (B=1)</p> <p>C=4, Simplemente imprime la cabecera del Ticket actual.</p> <p><b>Nota:</b> El valor predeterminado del No.19 es 0040, lo que significa simplemente imprimir el Ticket actual. Si desea imprimir la cabecera automáticamente en el próximo recibo cuando la primera venta termine, aquí es C = 0.</p>
20. Parámetros de Impresión	ABCD	<p>Impresión setup.</p> <p>A, Para la Impresión del Color.</p> <p>B, Para El espacio del Ticket.</p> <p>C, Para las Líneas de Espacio.</p>
21. Reimpresión	00CD	Número de Impresiones. (1-20)
22. Reservado	0000	
23. Opciones KP	ABCD	<p>KP impresor Cocina.</p> <p>AB se refiere a las líneas por página.</p> <p>CD se refiere a los espacios entre uno y otro Ticket.</p>
24. Mesas	0000	El Número Max.de Mesas es 250. (No disponible)
25. Negro	0000	Reservado
26. Matrix	ABCD	<p>A, Configuración a la derecha. Rango: 0-15.</p> <p>B, Configuración a la Izquierda. Rango: 0-15.</p> <p>C=1, Chequeo Impresora matricial, C=0, Sin chequeo.</p> <p>D, Grado de la presión del rebobinador de la Impresora. Rango:0-15.Defecto:4</p>
27. Capacidad	0000	Número de Tarjetas.

de Tarjetas		
28. Puntos Formula	ABCD	Grabe los puntos A en tarjeta de socio si BCD es al pagar por el cliente en un negocio.
29. Clientes	ABCD	A=1, Imprime Número de Tarjeta. A=0, No Imprime. B=1, Imprime Nombre. B=0, No imprime. C=1, Imprime total puntos. C=0, No imprime. D=1, Imprime puntos Habilitados. D=0, No imprime. D=2, Los puntos solo registran números enteros.

### 4.1.3 Funciones del Teclado

En P modo → “Opciones Sistema” → “Teclado”

En R & M modo, unciones de teclado pueden ser programadas a tu necesidad.

Los atributos de función incluyen: Nombre, Código, No.1, No.2.

En que el "Nombre" es la función de la tecla, no es necesario establecer.

“Código”, Esto es el código de teclado. Todas las teclas de función Todas las teclas de función tiene su propio código de función. (Ej. El código de función de RA es 33)

“No.1&No.2”, es la función de valor1 y valor2. Hay dos funciones en cada tecla. Por ejemplo, programamos la tecla "D1", (01, 01, 02), en el modo R, si pulsamos este D1, D1 vendemos, si presiona "NIVEL", luego "D1", significa que vendemos D2.

Si necesita cancelar con teclado programado, pulsar **【CANCELA】** → **【SBT】**

A continuación se muestra el valor de la función de teclado:

**Tabla 4-2**

Funciones	Código	Funciones	Código	Funciones	Código
Prohibir	0	Prohibir	14	Espera	30
Depto.	1	Tarjeta	15	Prohibir	31
PLU Directo	2	Avance	16	Prohibir	32
PLU	3	Imprimir	17	RA	33
Cambio de	4	Cajón	18	PO	34

Precio					
Recargo Servicio	5	Cancela	19	Referencia N°.	35
descuento	6	Borra	20	Corrección	36
Abre Mesa		Operador	21	Condimento	
Transferir Mesa		Multiplicar/ Dividir	22	Entrada Caja	38
Reducción	9	Subtotal	23	Cliente	40
Pago	10	Caja	25	Cancela Todo	42
Devolución	11	Punto Decimal	26	Cursor(Izq.)	43
Nivel	12	00	27	Cursor(Der c)	44
Prohibido	13	Digito	28	Deposito	45

Sólo las teclas programables "Forma de pago", "Departamento", "RA", "PO", "PLU directo" y "Devolución" tienen dos funciones.

A continuación se muestra la introducción de las funciones de las teclas programables:

**Tabla 4-3**

<b>Función</b>	<b>Código/Valor</b>	<b>Función1&amp;2 introducción</b>
Directo PLU	02	Función1/2 son en P modo, "información Básica"—"Opción PLU", Código PLU.
Departamento	01	Función1/2 Son en P modo, "información Básica"—"Opción Depto.", Código departamento.
Método de Pago	10	Función1/2 Son en P modo, "información Básica"—"Pago" Código de

		Pago.
RA	33	Función1/2 Son en P modo, “información Básica”—“Cobro ”—desde “11 Caja en A” a “15 Caja en E”
PO	34	Función1/2 Son en P modo, “información Básica”—“Pago”—desde “21 Pago Caja A” a “25 Pago Caja E”
Devolución	11	Función1/2 Son en P modo, “información Básica”—“Nombre”—desde “31 Devolución A” a “35 Devolución E”
Tarjeta Cliente	15	Función1 es 02.

Tomemos un ejemplo, tenemos que programar la tecla **【D6】** a "RA".

1. P modo → Opciones de Sistema → Teclado.

Nombre: Abre Cajón Codigo: 0018 No. 1: 00 No. 2: 00
--

2. Presiones **【D6】**

Name: Dept. Codigo: 0001 No. 1: 6 No. 2: 12
--

Aquí el n ° 6 y n ° 12 significa que ésta tecla tiene dos valores de la función, el depart.6 y depart.12.
---

3. Ahora puede comprobar el código de función "RA" 33 de la tabla 4-2. Introduzca "33" y pulse **【SBT】**

No.1 [REDACTED] No.2
----------------------------

4. Introduzca el N ° 1 y N ° 2 Valor de función que son 0001 y 0002. A continuación, pulse **【SBT】**, cuando termine el ajuste, pulse **【CAJA】** para Finalizar.

#### 4.1.4 Autoridad de Empleados.

Configurar el nombre de los operadores, la contraseña y la autoridad.

**Nota:** La contraseña de usuario debe ser cualquier numérico 1-8. El nombre debe ser de 10 caracteres.

#### Operación:

1. P modo → Opciones de Sistema → Empleado → **【SBT】** .

Codigo: 1 Psw: [REDACTED] Nombre: Empleado 1
--

2. Entre password de operador "12345678".

Codigo: 1 Psw: [REDACTED] Nnombre: Empleado 1
---

3. Pres **【SBT】** dos veces. El nombre del operador de entrada de la máquina.
4. Pres **【SBT】** para confirmar.
5. Pres **【SBT】** para elegir la autoridad del operador. Presione las teclas del cursor para ir al siguiente.

Autoridad.	
Venta.	<b>N</b>
Devoluci	N
PLU DCT	N

Para cambiar la información de operador, que debe ser:

En el modo P → Opciones de sistema → Empleado → Introduzca el código de Empleado → **【SBT】** .

## 4.2 Display de Operador.

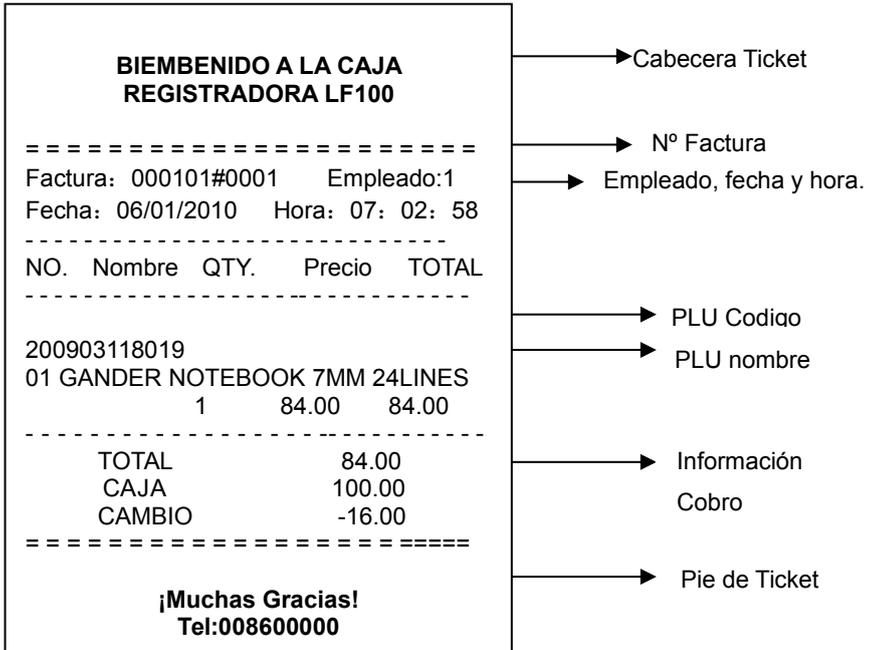
En posición P → Opciones de sistema → **【SBT】** → LCD → **【SBT】**

LCD Contraste	
<b>&lt;—Izqui.</b>	Derech.—>
<b>SBT—Confirmar</b>	

## 4.3 Opciones de Impresión.

La configuración de recibos incluye el Ticket de compra, KP recibo contenido de la impresión, y la fuente de impresión, etc.

**Ticket:**



### 4.3.1 Cabecera y Pié de Ticket.

Configuración de la cabecera y pié de ticket con la información de la dirección de la tienda, número de teléfono, logotipo, etc

En el modo P, Opciones de Sistema → Cabecera. Y Pié → **【SBT】**

La configuración del contenido del Ticket:

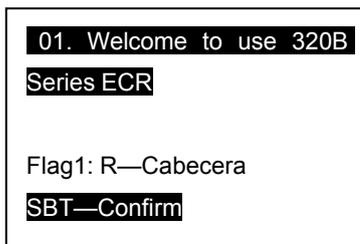
**Tabla 4-4**

Flag 1	Use las teclas de cursor para elegir entre Cabecera ó Pié.
Flag 2	Use las teclas de cursor para elegir: Centrado, Izquierda y Derecha.
Flag 3	Use las teclas de cursor para elegir: Impresora Principal, p1, p2, p3, p4, p5, p6, no Imprime.

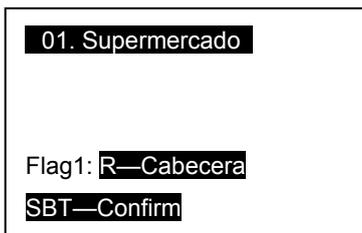
Flag 4	Use las teclas de cursor para elegir fuente: normal, doble Alto, doble ancho, doble alto y ancho o con logo grafico.
Caracteres Info.	El Max. De caracteres es 32 Dígitos por línea.

Ejemplo: Programar “Supermercado”, en doble alto.

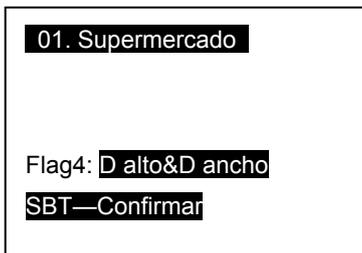
1. Entre en “Cabecera y Pié.”



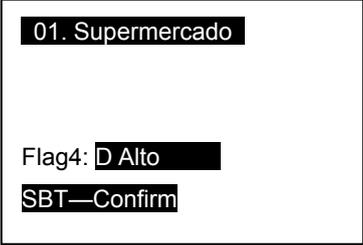
2. Pres **【 SBT 】** , Entre con el teclado de programación “Supermercado” → **【 SBT 】**



3. Pres **【 SBT 】** tres veces, la maquina nos muestra Flag4.



4. Use los cursores para cambiar a “D Alto”, presione **【SBT】** para confirmar.



01. Supermercado

Flag4: D Alto

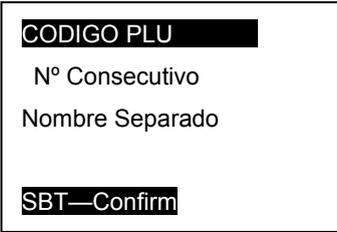
SBT—Confirm

## 4.3.2 Configuración del ticket de venta.

### 4.3.2.1 Formato ticket.

1. Llave en P modo Opciones de sistema → Formato Ticket → **【SBT】**

Ejemplo: Configuraciones de como..., Imprime código PLU, no imprime N° consecutivo de Ticket.



CODIGO PLU

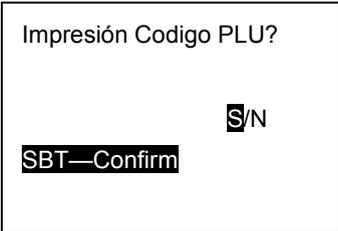
N° Consecutivo

Nombre Separado

SBT—Confirm

Entre en el “Formato Ticket”.

2. Pres **【SBT】** Para elegir.



Impresión Codigo PLU?

S/N

SBT—Confirm

3. Use los cursores para seleccionar SI/NO. Pres **【SBT】** Para confirmar.

PLU Codigo
<b>N° Consecutivo.</b>
Nombre Separado
<b>SBT—Confirm</b>

4. Pres **【SBT】** para entrar.

Imprime N° consecutivo?
<b>S/N</b>
<b>SBT—Confirm</b>

5. Use los cursores para elegir "No". Pres **【SBT】** y confirme, **【CAJA】** Para finalizar.

**Nota:** Puede configurar estas funciones en la Opciones de sistema Modo P → Sistema → Parámetro 19.

**Por favor, consulte la Tabla 4-1, la configuración de parámetros del sistema. No.19, la configuración de Ticket.**

**Y la configuración de la N° consecutivo. En "Parámetros del sistema" No.05 y 06 ajuste.**

### 4.3.2.2 Fuente de Ticket.

La configuración de la fuente del ticket es en sistema Modo P → Fuente Ticket

**Ejemplo:** Configuración del ticket como, Lineas de nombre, doble alto, la información de la línea de pago, doble alto y doble ancho. Las operaciones deben ser:

1. Pres **【SBT】** Para entrar en “Fuente Ticket”

Seleccione Nombre  
PAGO  
Escriba nombre  
SBT—Confirm

2. Pres **【SBT】** Para fijar el nuevo nombre.

Fuente Nombre:  
  
Normal  
SBT—Confirma

3. Use los cursores para seguir “D Alto”.  
pres **【SBT】** y confirme.

Selec. Nombre  
PAGO  
Nombre  
SBT—Confirme

4. Pres **【SBT】** para entrar la configuración

Fuente Nombre:  
  
Normal  
SBT—Confirme

5. Use la tecla de cursor para seguir “D alto y D Ancho”. Pres【SBT】y confirme, y 【CAJA】 para salir.

**Nota:** Puede seleccionar estas funciones en P modo opciones Sistema → Parámetros → No. 18. Fuente ticket.

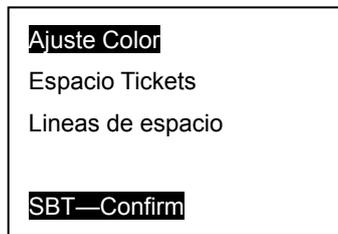
Por favor, consulte la Tabla 4-1, la configuración de parámetros del sistema. No.18, Fuente de Tickets.

### 4.3.2.3 Impresora Térmica.

Configuración del color de la impresión, Espacio de tickets y líneas de espacio.

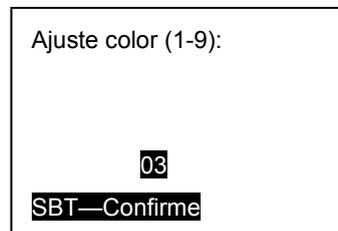
**Ejemplo:** La Configuración estándar es: color impresión: 7, espacio Tickets: 3. Sigue así:

1. P modo Opciones Sistema → Impresora térmica → 【SBT】 .



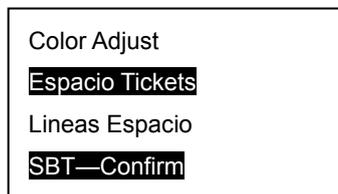
Ajuste Color  
Espacio Tickets  
Lineas de espacio  
SBT—Confirm

2. Pres 【SBT】 para entrar.



Ajuste color (1-9):  
  
03  
SBT—Confirme

3. Use los cursores o entre “7”. Pres 【SBT】 para confirmar.



Color Adjust  
Espacio Tickets  
Lineas Espacio  
SBT—Confirm

4. Pres **【SBT】** para configurar el Espacio entre tickets.

Espacio Tickets (1-9):

**00**

**SBT—Confirm**

5. Use los cursores o marque "3". Pres **【SBT】** para confirmar **【CAJA】** para finalizar.

**Nota:** Puede seleccionar estas funciones en P modo Opciones sistema → Parámetros → No. 20. Param.

Por favor, consulte la Tabla 4-1, la configuración de parámetros del sistema. El Parámetro No.20,

## 4.4 Configuración de Ventas.

Configuración de la tasa de descuento, Recargo, reducción, e informes en esta parte.

1. Descuento

Chequee Tabla 4-1, parámetro, No.11.

2. Servicio Recargo

Chequee Tabla 4-1, parametro, No.10 y No12. (si el cargo por servicio no lo hacen de instalación en el N ° 10, debe introducir "5", luego presione.

**【%+】** )

3. Reduccion

Chequee Tabla 4-1, parametro, No.9.

4. Reimpresion de Tickets

Chequee Tabla 4-1, parametro, No.21.

5. Informes

Chequee Tabla 4-1, parametro, No.17.

# Capitulo 5. Información Básica

Programacion de PLU, Departamentos, Mesas, Condimento, Metodos de Pago, Taxas, y otros nombres.

## 5.1 Departamentos.

Para programar departamentos, P modo "Info Básica" → Departamento → **【SBT】** → Entre el precio del departamento → **【SBT】** → Entre el atributo → **【SBT】** → Entre el nombre del departamento → **【SBT】**

A continuación se muestra la instrucción de atributos / Flag

### 1. Flag1/Atributo1, (EFGHABCD)

A=1, No se pudo agregar el cargo por servicio;

A=2, No permite ningún tipo de descuento;

B=1, No permite precio "0";

B=2, No permite venta bajo costo;

B=4, Departamento negativo;

C=1, Pesable;

C=4, Taxa incluida;

C=8, Taxa Añadida;

D=1, link a tax1;

D=2, link a tax2;

D=4, link a tax3;

D=8, link a tax4.

### 2. Flag2/Atributo2, (EFGHABCD) .Estos flag son solo para kP.

A=1, este departamento enviado a la impresora cocina.

A=4, este departamento envía a la impresora principal.

C, es el puerto de impresión N°.

C=1, Impresora puerto N° 1

C=2, Impresora puerto N° 2

**Ejemplo:** Configurar **【 D1 】** como departamento1, nombre "fruta", precio



(6) Pres **【SBT】** para confirmar y pasar al siguiente.

Prc.: 0.00
Flag1: 00000000
Flag2: 00000000
No.: 2

**Nota:** Si el equipo muestra el paso (6), puede configurar la información del siguiente departamento, o pulse **【—】** para imprimir la programación del departamento. O puede presionar **【CAJA】** y finalizar.

## 5.2 PLU

### 1. Flag1 (EFGHABCD)

A=0, atributos controlados por depto.

A=8, No controlado por cualquier otro departamento;

A=1, no puede vender añadiendo cargo por servicio;

A=2, El descuento está desactivado;

A=4, no puede cambiar temporalmente de los precios;

B=1, Venta con precio 0 prohibido;

B=2, no puede vender con precio inferior al precio de coste;

B=4 precio negativo

C=1, Producto pesable;

C=4, Taxa incluida;

C=8, Taxa añadida;

D=1, link a tax1;

D=2, link a tax2;

D=4, link a tax3;

D=8, link a tax4.

2. Flag2 o Atributo2 es usado para definir la KP. (EFGHABCD)

A=1, conecta a impresora de cocina;

A=4, conecta a impresora principal;

A=8, funciones no controladas por el departamento;

C, Es el N° de Puerto de la impresora.

C=1, Impresora Puerto N° 1

C=2, Impresora Puerto N° 2

E, Envía a Impresora de Etiquetas.

Cuando el cursor está en "Flag1 / 2", pulse **【.】** Para entrar dentro.

**Ejemplo** : Programa un PLU con, código 1001, nombre "CAFE", precio 1.20  
El ingreso es de 0.25, y pertenece al departamento 15. Atributo debe ser,  
"cargo por servicio deshabilitado, y sin variación de precio temporal". Stock es  
1000.

Las operaciones deben ser,

(1) P modo "Info Básica" → PLU → **【SBT】** .

<b>PLU</b>
Dept.
Mesa
<b>SBT—Confirm</b>

EntreCodigo:
<b>██████████</b>

(2) Marcar 1001, El código, y presionar **【SBT】** .

Nombre: <b>██████████</b>
Abc:

(3) Entre "CAFE". Y pres **【SBT】** .

Code: 1001  
Price 1 : 0.00  
Price 2: 0.00  
Dept.:

(4) Entre el precio de 120 (Sin punto decimal, lo pone la maquina). Pres **【SBT】**.

Code: 1001  
Price 1: 1.20  
Price 2: 0.00  
Dept.:

(5) Entre 025. Y pres **【SBT】** .

Code: 1001  
Price 1: 1.20  
Price 2: 0.25  
Dept.:

(6) Entre 15. (Significa este PLU pertenece al dept15). Y pres **【SBT】** .

Code: 1001  
Flag1: 00000000  
Flag2: 00000000  
Stock: 0.00

(7) **【.]** para entrar en el flag1.

Añadir S/C?  
  
Y/N  
SBT-Select <- ->

(8) **【SBT】** para elegir "N". Use los cursores para continuar "Cambio precio".

Cambio precio?

**Y/N**

**SBT-Select**      <- ->

(9) **【SBT】** para elegir "N". Pres **【CAJA】** para retornar. Y entrar el stock 1000.

Code: 1001

Flag1: 00005000

Flag2: 00000000

Stock: **1000**

(10) **【SBT】** , finalice la configuración del PLU. A Registradora mostrará:

EntreCodigo:

**Nota:**

La información del PLU NO se guardará hasta que termine de configurar todos los datos del PLU. (Pulse **【SBT】** para ir a la siguiente opción si la actual no es necesaria programar. O **【NIVEL】** + **【SBT】** para guardar.)

El stock de PLU debe ser confirmado o esta información PLU no se puede guardar.

Código de PLU puede comenzar desde "0".

Por favor, no cambiar el precio el ingreso de PLU y otros valores, que hará que el stock y otros valores no sean reales.

## 5.2.1 Modificar información de PLU's.

**Operación:** En P modo “Info Básica” → “PLU” → **【SBT】** → Entre el código de PLU que necesite ser modificado → **【SBT】** hasta que llegue al valor que quiera cambiar, ponga el nuevo valor y pulse → **【SBT】** y → **【CAJA】** para finalizar.

## 5.2.2 Cambiar el stock de un PLU.

**Operación:** En la entrada de status de stock, pres **【CANCELA】**, Entre el nuevo stock, y pres **【SBT】** para confirmar.

Añadir stock, acaba de introducir los números que necesita para añadir.

Ejemplo: El Stock anterior es de 60, y ahora desea cambiar a 100, por lo que sólo la entrada 40.

## 5.2.3 Borrar un PLU.

**Operación:** En P modo “Info Básica” → “PLU” → **【SBT】** → **【CANCELA】** (ahora abajo a la derecha de la máquina mostrará “x”) → Entre el PLU que necesita borrar y pulse → **【SBT】**.

## 5.3 Métodos de Pago.

Puede programar hasta 20 tipos de métodos de pago, con 10 caracteres por nombre de pago. (La máquina tiene 4 métodos de pago predeterminados que no puede cambiarse).

**Operación:** llave en posición P → “Info Básica” → “Pagos”.

## 5.4 Otros nombres.

**Operación:** llave en posición P → “Info Básica” → “Otros nombres”. A continuación se muestra la información detallada:

Serie	Nombre	Serie	Nombre	Serie	Nombre	Serie	Nombre
01	%+	12	RA B	23	PO C	34	Devolución (D)
05	-	13	RA C	24	PO D	35	Devolución (E)

06	REF No.	14	RAD	25	PO E		
07	TASTE:	15	RA E	31	Devolución (A)		
08	RMB	21	PO A	32	Devolución (B)		
11	RAA	22	PO B	33	Devolución (C)		

## 5.5 Taxes.

Por favor, configure la información de IVA en primer lugar.

### Operaciones:

1. En P modo "Info Básica" → **【SBT】** → "Taxa".

Pagos

Otros nombres

Taxa

SBT-Confirm

2. Pres **【SBT】** para entrar → entre 21. (Entre 21, para un porcentaje de 21%.)

Codigo: 0001

%: 15

Nombre: VAT1

3. **【SBT】** → Entre el nombre de la Taxa, si quiere cambiarlo VAT1. Y presione **【SBT】** Si no, pres **【SBT】** directamente.

Name: Iva

Abc:

4. Ahora podemos programar el VAT2 como las operaciones anteriores. O pres **【Cancel】** para retornar.

Codigo: 0002

%: 0.00

Nombre: VAT2

## 5.5.1 PLU con IVA Incluido

Cada PLU puede tener un impuesto y será calculado por cualquiera de los métodos de IVA o el método Taxa añadida.

**Ejemplo:** La configuración del PLU con el código 1002, el nombre "libro", precio 100, enlace a IVA1 que ha sido programado como el 15%. Las operaciones deben ser,

1. Realice la misma operación que la configuración 5.2 PLU.

En el modo P → Información Básica → PLU → Introduzca el código PLU 1002 → nombre de "libro" → precio 100 → Pulse **【.】** Para entrar en el Flag1. → Tecla de cursor para obtener la opción de impuestos. (Tenga en cuenta que este PLU no es controlado por el departamento. Así "enlace Función1 a dept. Debe ser" NO ")

Taxa incluida?

Y/N

**SBT-Select**    <-    ->

2. Pres **【SBT】** elija "Y" → **【->】** .

Taxa Excluida?

Y/N

**SBT-Select**    <-    ->

3. Pres **【->】** , y pres **【SBT】** elija "Y".

Taxa %1?

Y/N

**SBT-Select**    <-    ->

4. Pres **【→】** hasta llegar a la última opción. Pres **【CAJA】** Para retornar.

Code: 1002
Flag1: 00008041
Flag2: 00000000
Stock: <b>0.00</b>

5. Entre el stock para finalizar la configuración del PLU.

Ahora ponga la llave en posición R a la venta, introduzca el código de PLU, 1002 → **【PLU】** . El recibo debe ser,

```

WELCOME TO USE LF100
=====
RECT.:000001 #0008   CASHIER1
DATE: 09/16/2010   TIME: 14:52:13
-----
NO. NAME  QTY  PRICE  AMOUNT
-----
1001  book   1  100.00  100.00
-----
TOTAL                100.00
CAJA                  100.00
=====
TAXA INCLUDED:
IVA1                15.00%    13.04

```

### 5.5.2 PLU con IVA añadido

**Ejemplo:** Configuración del código de PLU es 1003, el nombre de "cerveza", precio 100, enlace a VAT1. La operación debe ser,

1. Realice la misma operación que la configuración 5.2 PLU.

En el modo P → Información Básica → PLU → Introduzca el código PLU 1003 → nombre de "cerveza" → precio 100 → Pulse **【.】** Para entrar en el Flag1. → Con la tecla del cursor para obtener la opción de impuestos. (Tenga en cuenta que este PLU no es controlado por el departamento. Así "enlace Función1 a dept. Debe ser" NO ")

Taxa incluida?

Y/N

SBT-Select    <-    ->

2. Pres **【→】** , + **【SBT】** elija "Y"

Taxa Incluida?

**Y**/N

SBT-Select    <-    ->

3. Pres **【→】** , Y pres **【SBT】** elija "Y". Enlace el PLU a la tax1.

Taxa %1?

**Y**/N

SBT-Select    <-    ->

4. Pres **【→】** hasta llegar a la última opción. Pres **【CAJA】** para retornar.

Codigo: 1003

Flag1: 00008081

Flag2: 00000000

Stock: **0.00**

5. Entre el stock para finalizar la programación del PLU.

Ahora ponga la llave en posición R para vender, introduzca el código de PLU, 1003 → **【PLU】** . El recibo debe ser:

<b>WELCOME TO USE LF100</b>				
=====				
RECT.:000001 #0009		CASHIER1		
DATE: 09/16/2010		TIME: 14:56:13		
-----				
NO.	NAME	QTY	PRICE	AMOUNT
-----				
1001	beer	1	100.00	100.00
-----				
TOTAL			115.00	
CASH			115.00	
=====				
TAX EXCLUDED:				
VAT1		15.00%		15.00

### 5.5.3 Departamento con IVA.

El mismo método de operación que el PLU en el ajuste fiscal.

# Capítulo 6. Operaciones de Venta

## 6.1 Preparación para Trabajar

1. Asegúrese de que toda la información de la programación se ha terminado. Por favor, consulte el capítulo 5, configuración de información básica.
2. Asegúrese de que el papel se han instalado correctamente.
3. Asegúrese de que la hora y la fecha se han configurado. Si es necesario cambiar la hora y la fecha, por favor chequee "4.1.1 ajuste de la Fecha y la hora"

### 6.1.1 Asignación de Empleado

Cada empleado debe identificarse antes de registrar, para asegurarse de que los datos de ventas en la memoria de empleado son registrados correctamente.

Nota: Por favor, asegúrese de que ha completado la configuración del Empleado.

Operación: Introduzca el código de Empleado → **【SBT】**

→ Introduzca la contraseña → **【SBT】**

## 6.2 PLU

### 6.2.1 Entrada de PLU

Hay tres maneras de entrar un PLU.

1. Por Código de Barras de PLU's Los PLU's tienen que ser programados Antes de empezar a usar el Escáner.

**Operación:**

Llave en Posición R → Escanear PLU

2. Teclas Rápidas de PLU Hay que programarlas en el teclado.
3. Entrada de Códigos de PLU's, entrada del código por teclado numérico y a continuación pulsar la tecla de **【PLU】**.

**Operación:** Entre el código de PLU y presione la tecla **【PLU】** en Posición R.

Posición R → Código PLU → **【PLU】**

## 6.2.2 Entrada de precio Manual a PLU

Cambio de precio momentáneo de un precio preestablecido para un PLU.

**Nota:** Por favor revise que el flag1 de PLU, ABCD, A=0, de modo que el PLU si puede cambiar el precio. Si A = 4, el PLU no podría cambiar de precio. Puede optar por "Y" en la opción "cambio de precio" al programa de un PLU.

**Operación:**

**Código de Barras PLU's:** Entre el precio manual → **【 Nuevo Precio 】** →  
Escanee el PLU → **【 SBT 】**

**Código PLU's:** Entre precio manual → **【 Nuevo Precio 】** → Entre Código PLU  
→ **【 PLU 】** → **【 SBT 】**

## 6.2.3 Repetición

El último PLU registrado, incluyendo una multiplicación, se puede repetir. Basta con pulsar **【 PLU 】** Tantas veces como sea necesario inmediatamente después de la última entrada del PLU.

Operación: Entrada de Código de PLU → **【 PLU 】** → **【 PLU 】** pulsar PLU de nuevo.

Ejemplo: Un código de PLU es 1.001, libro de nombre, el precio es de 100.

1. Entre 1001, presione **【 PLU 】**

Libro
Qty: 1.00
Total: 100.00
Entrada:

2. Pres **【 PLU 】** para repetir el último registro PLU.

Libro
Qty: 2.00
Total: 200.00
Entrada:

3. Pres **【SBT】**

Qty: 2.00  
Total: 200.00  
Entrada:

4. Pres **【CAJA】**

Total: 200.00  
Pago: 200.00  
Cambio: 0.00

## 6.2.4 Multiplicación

### Operación:

**Código Barras PLU:** Ingrese el número de artículos → **【Qty】** → escanear PLU

**PLU Directo:** Ingrese el número de artículos → **【Qty】** → PLU rápido

**PLU Codificado:** permite introducir el número de artículos → **【Qty】** → introduzca el código de PLU → Tecla **【PLU】**

**Ejemplo:** Vendemos un PLU código 1001, cantidad 5, El cliente paga 1000.

1. Entrada 5 → **【QTY】**

Precio:  
Qty: 5.00  
Entrada:

2. Entre 1001 → **【PLU】**

Libro  
Qty: 5.00  
Total: 500.00  
Entrada:

### 3. Presione **【SBT】**

Qty: 5.00  
Total: 500.00  
Entrada:

### 4. Entre 1000 → **【CAJA】**

Total: 500.00  
Pago: 1000.00  
Cambio: -500.00

## 6.3 Departamentos

### 6.3.1 Venta Directa al Departamento

**Operación:** En el modo R, pulse las teclas de departamento que se han programado con la información del departamento → **【SBT】**

**Ejemplo:** Departamento 1 se ha programado "bebidas", el precio es 20,00. Y nos gustaría vender éste departamento directamente. Las operaciones deben ser,

#### 1. Pres **【D1】**

Bebidas  
Qty: 1.00  
Total: 20.00  
Entrada:

2. Pres **【SBT】** Para visualizar la suma de varias operaciones, presione **【CASH】** para finalizar.

Total: 20.00
Pago: 20.00
Cambio: 0.00

**Nota:** Asegúrese de la configuración del "Teclado" sea la correcta, en la posición P.

ejemplo, el código de función de la **【D1】** debe ser 01 01 07.

### 6.3.2 Entrada de precio manual

**Operación:** Entre el precio unitario → presione **【Departamento】** → **【SBT】**

**Ejemplo:** Departamento 1 está programado como "bebidas", precio unitario 20.00 Ahora cambiamos la unidad de precio a 18.00, y el cliente paga 50.00

1. Entre 1800 → **【D1】**

bebidas
Qty: 1.00
Total: 18.00
Entrada:

2. Pres **【SBT】**

Qty: 1.00
Total: 18.00
Entrada:

3. Entre 5000 → **【CAJA】** .

Total: 18.00
Pago: 50.00
Cambio: -32.00

### 6.3.3 Multiplicación

**Operación:** En modo R → Entre cantidad → presione **【X】** → presione el departamento.

### 6.3.4 Nivel de Departamento

Cada tecla de departamento puede tener dos departamentos. **【NIVEL】 + 【D3】** En este caso el departamento 3 es el departamento 19.

## 6.4 Reducción, Descuento y Recargo de servicio

### 6.4.1 Reducción

1. Como hacer una reducción manual

**Operación:** después de una venta → **【SBT】** → Entre el precio que necesita reducir → **【SBT】**

2. Haga la auto reducción

Configure el parámetro del sistema, No.12. Por favor, consulte la Tabla 4-1.

### 6.4.2 Descuento

Hay dos maneras de hacer un descuento. Introduciendo el descuento manualmente o programando la tasa de descuento en modo P.

1. **Operación:** Entre el % descuento → **【%-】** .

**Ejemplo:** Vendemos una venta al departamento 3, precio 100, y descontamos 10% de descuento.

a. Entre 100 → **【D3】** → **【SBT】**

Qty: 1.00
Total: 100.00
Entrada:

b. Entre 90 → 【%-】

    %: 90.00  
    %-: -10.00  
    Entrada:

c. Presione 【SBT】 → 【CAJA】 .

    Total: 90.00  
    Pago: 90.00  
    Cambio: 0.00

**Ticket:**

```

                WELCOME TO USE LF100
=====
RECT.000001 #39      CASHIER1
DATE: 07/01/2010    TIME: 15:55:51
-----
NO.  NAME  QTY  PRICE  AMOUNT
-----
01.  DEPT3  1    100.00  100.00
02.  TOTAL %-
           90%           -10.00
-----
                TOTAL      90.00
                CAJA      90.00
=====
```

La tecla 【% -】 , determina si la cantidad se añade al artículo, o al subtotal. Para descuento sobre un artículo, pulsar la entrada del descuento → 【% -】 inmediatamente después de introducir el artículo. Para descuento del subtotal,

presione **【SBT】** antes de introducir la tasa de descuento → **【% -】** y se asigna a toda la suma.

2. **Operación:** Programa la tasa de descuento en el modo P → Sistema → Configuración → Sistema Param 11. %. (Si quiere descontar 5% descuento, entre 500)

En el modo R → vender un producto → pulsar **【% -】** directamente.

### 6.4.3 Recargo/Servicio

Un recargo por servicio se puede introducir manualmente o programarse en el modo P.

1. La operación de tecla, se determina si la cantidad se añade al artículo, o subtotal. El recargo de servicio sirve para cobrar un servicio extra como server en una terraza → **【%+】** después de introducir el artículo. (Si agrega la Taxa de servicio del 10%, tan sólo introducir 1000 → **【%】** )

Para el cargo del servicio sobre el subtotal, presione **【SBT】** antes de introducir la Taxa de cargo por servicio → **【%+】**

## 6.5 Operaciones de Corrección

### 6.5.1 Anula/ Anula ultima y Corrección

**Nota:** chequee en parámetros de sistema No.19, ABCD, B=1

**Operación:** Marque una operación a un departamento, o ple y pulse **【Anula ultima】** para anular la última entrada.

**Ejemplo:**

1. Venda un producto al Dept 4. Pres 100 → **【D4】** .

DEPT4
Qty: 1.00
Total: 100.00
Entrada:

2. Marque → **【Anula Ultima】**

DEPT4
Qty: 0.00
Total: 0.00
Entrada:

3. Pres **【SBT】** → **【CAJA】** el valor de cobro es Cero.

## 6.5.2 Anula Productos

1. Cancela el artículo que ya está registrado:

**Operación:**

Venda varios productos y pulse → **【ANULA】** → marque o registre el artículo a anular

2. Cancelar toda la operación.

**Operación:**

① Venda Varios productos pulse → **【SBT】** → **【ANULA】** → **【SBT】** → **【CAJA】**.

## 6.5.3 Devolución

Devolución o Retorno de Mercancía, usada para retornar una operación una vez cerrada.

**Nota:** Chequear los permisos del empleado.

## 6.6 Métodos de Pago

Una vez marcado los artículos, El pago por defecto es "EFECTIVO" **【CAJA】** . Puede pulsar **【CAJA】** directamente o introducir la cantidad que el cliente entregó + **【CAJA】** para que no informe del cambio.

### 6.6.1 Cheque/Crédito

**Operación:**

## 1. Crédito

Venda productos → presione **【 CREDITO 】** → Entre el número de tarjeta manualmente → **【 SBT 】**

## 2. Cheque

Venda productos → presione **【 CHEQUE 】** → Entre el N° de cheque manualmente → **【 SBT 】**

# 6.7 Otras funciones

## 6.7.1 R/A & P/O

**Nota:** Estas funciones están ubicadas en la misma tecla

### 1. R/A (Recibido a Cuenta)

Función usada para introducir el Cambio al inicio de la sesión.

Cantidad→NIVEL→PO/RA→CAJA para confirmar.

### 2. P/O (Pagos)

Función usada para salida de dinero de caja, por ejemplo (Pagar a un proveedor)

Cantidad→ PO/RA→CAJA para confirmar.

## 6.7.2 Parar la Impresión del Ticket

Pulse la tecla de **【 TICKET SI/NO 】** Para parar la impresión. La registradora seguirá guardando las ventas en los Informes y Cinta de Control Electrónica.

Si necesita una copia lea el párrafo siguiente.

## 6.7.3 Re-impresión de tickets

Si el cliente necesita un Ticket después de haber cobrado. Las operación debe ser:

1. Por favor, consulte "Configuración 4.4 " para ajustar la impresión de la máquina.
2. O se puede operar en el modo R, pulse **【 ST 】** a continuación, la caja

registradora imprimirá el último recibo.

## 6.7.4 Impresión de N° de Referencia.

**Operación:** En modo R pulse **【Ref. No.】** → Entre información → **【SBT】**

**Nota:** .-El Max. Contenido es de “Ref. No.” 18 caracteres.

.-Es posible cambiar el Texto de “Ref. No.” por otro

En modo P “info Básica” → “Otros nombres”

## 6.7.5 Función Espera

Espera Cuenta esta Función significa que se puede guardar una venta sin finalizar y seguir cobrando y después rescatarla para proceder a terminar de cobrar. El Max. De facturas aparcadas es 5.

# Capitulo 7. Informes

Informes Introducción

<b>X Modo</b>	<b>Z Modo</b>
Financiero	Financiero
Departamentos	Departamentos
Empleados	Empleados
PLU	PLU
Periódico	Devoluciones
Horario	Cinta de Control Electrónica
	Periódico
	Horario
	Borrar stock

Hay dos modos de impresión de informes: el modo X y el modo Z.

## **IMPORTANT:**

Z Este modo de informes **Si borra** los datos de ventas.

X Este modo de informes no borra los datos de ventas.

## **7.1 Cinta de Control Electrónica**

Hay tres maneras de comprobar la cinta de control. Ponga la llave en la posición Z

"Z C.C.Electronica", se puede ver ", por periodo, por Facturas, o todos"

### **1. Por periodo**

El periodo de tiempo debe ser de entrada con 14 caracteres.

Como 12 de junio 2010, complacer entrada 201006120000.

A continuación, pulse **【SBT】** para visualizar; **【Cobro】** para imprimir, y **【CAJA】** para volver.

### **2. Por N° de Factura.**

El N° de facture, debe ser de entrada con 4 caracteres, como 0001, 0020, etc.

A continuación, pulse **【SBT】** para visualizar; **【Cobro】** para imprimir, y **【CAJA】** para volver.

### **3. Todo**

Pulse **【SBT】** para visualizar; **【Cobro】** para imprimir, y **【CAJA】** para volver.

Para borrar la cinta de control pulsar **【ANULA】** → **【SBT】**

# Capítulo 8. Puerto de Comunicación

COM1: RS232/Puerto PC/Escáner

PS/2: Escáner

## 8.1 Conexión Escáner

La caja registradora puede soportar un lector de códigos de barras escáner en COM o puerto PS/2. El código de barras escáner en puerto PS/2 no es necesario programar. Tenga en cuenta que la potencia de salida de la caja registradora es de 5V 500mAh, o puede necesitar de una fuente de alimentación externa.

Por favor, configure el escáner de código de barras para la conexión del puerto COM antes de su uso:

1. Parámetros sistema: serial Baud Rate –9600, Data Bit – 8, Serial Parity – none, Serial Data Bits – 1.
2. Formato de Frame: STX/ETX

Debido a los diferentes lectores de códigos de barras tienen varios métodos de ajuste, para más detalles, póngase en contacto con el proveedor del escáner de código de barras.

### Nota:

1. Cuando se usa el PS/2 para lector de códigos de barras, el parámetro de configuración 19, B = 1.
2. Cuando en la LF100 se conecta el lector de código de barras al puerto COM, el parámetro de configuración 13 ABCD, C = 1.

## 8.2 Códigos Barras de Balanza

### 8.2.1 Código de barras de balanza

1. Código soportado: xxyyyynnnnz (13 dígitos).

xx : Trama de inicio

yyyy: Código del PLU

nnnn: Cantidad o precio.

z: número aleatorio (DC).

## 2. Programación:

En el flag, No.7 (A0CD).

A, es el tipo de pesada.

A=0, precio

A=4, Peso

CD Trama de inicio "xx"

## 3. Operación de registro:

Entre de código de barras de 13 dígitos manualmente o Alternativamente, escanear el PLU del código de barras con el escáner. Se recomienda utilizar el dispositivo de escáner para mejorar la eficiencia.

## 8.3 Conexión Cable.

### 1. ECR (COM1)

ECR	POS58	TM300/TM210	SP298	BTP2001	TBY210
3 TXD	3RXD	3 RXD	3 RXD	3 RXD	3 RXD
4 DTR		6 DSR	6 DSR	6 DSR	6 DSR
5 GND	7GND	7 GND	7 GND	7 GND	7 GND
6 DSR	4 RTS	20 DTR	20 DTR	20 DTR	20 DTR